

VÝPIS Z REGISTRA PARTNEROV VEREJNÉHO SEKTORA

Stav aktuálny k: **02.05.2024**

Číslo vložky: **8928**

I. Partner verejného sektora

Obchodné meno : AQUA - team Slovakia s.r.o.

Sídlo :

a) **Názov ulice/verejného priestranstva:** Neresnícka cesta č.

b) **Súpisné/Orientačné číslo:** 12

c) **Názov obce:** Zvolen

d) **Psč:** 96001

e) **Štát:** Slovenská republika

IČO: 46338225

Právna forma: Spoločnosť s ručením obmedzeným

Platnosť : od: 30.06.2017

Obchodné meno : AQUA - team Slovakia s.r.o.

Sídlo :

a) **Názov ulice/verejného priestranstva:** Neresnícka cesta č.

b) **Súpisné/Orientačné číslo:** 12

c) **Názov obce:** Zvolen

d) **Psč:** 96001

e) **Štát:** Slovenská republika

IČO: 46338225

Právna forma: Spoločnosť s ručením obmedzeným

Platnosť : [01.02.2017](#) - [29.06.2017](#)

II. Oprávnená osoba

Meno : Mgr. Ianko Troiak

Sídlo :

a) **Názov ulice/verejného priestranstva:** Dukelských hrdinov

b) **Súpisné/Orientačné číslo:** 34

c) **Názov obce:** Zvolen

d) **Psč:** 960 01

e) **Štát:** Slovenská republika

IČO : 45022429

Platnosť : od: 30.06.2017

III. Koneční užívatelia výhod

Meno : Richard Vdoleček

Sídlo :

a) **Názov ulice/verejného priestranstva:** J.Švermu

b) **Súpisné/Orientačné číslo:** 44

c) **Názov obce:** Zvolen

d) **Psč:** 96001

e) **Štát:** Slovenská republika

Dátum narodenia : 30.09.1981

Štátna príslušnosť : Slovenská republika

Verejný funkcionár : Nie

Platnosť : od: 30.06.2017

Meno : Oldřich Vdoleček

Sídlo :

a) **Názov ulice/verejného priestranstva:** K. Šmidkeho

b) **Súpisné/Orientačné číslo:** 8

c) **Názov obce:** Zvolen

d) **Psč:** 96001

e) **Štát:** Slovenská republika

Dátum narodenia : 18.12.1978

Štátna príslušnosť : Slovenská republika

Verejný funkcionár : Nie

Platnosť : od: 30.06.2017

IV. Verejní funkcionári

Bez záznamov.

V. Oznámenie o overení konečných užívateľov výhod

Dátum oznámenia : 05.03.2024

Dátum overenia : 26.02.2024

Typ overenia : k 31. decembru kalendárneho roku

VI. Udelené pokuty

Bez záznamov.

VII. Kvalifikovaný podnet

Bez záznamov.
